



Ministero dell'Istruzione dell'Università e della Ricerca
Ufficio Scolastico Regionale per la Calabria
Ambito Territoriale Cosenza 1

Istituto Comprensivo Cosenza III "V.Negroni"
Via Negroni,5 – Cosenza

Scuole Infanzia, Primaria e Secondaria di Primo Grado

Fondi Strutturali Europei
Programma Operativo Nazionale

"Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento" 2014- 2020

Prot. n. 02933/U-IV.5



Dipartimento Turismo e Beni Culturali
Istruzione e Cultura

Cosenza li 16/04/2019

Ai Docenti
in servizio presso l'IC Cosenza III "Via Negroni"
per l'anno scolastico 2017/2018
SEDE

Al DSGA dell'IC
Dott.ssa Caterina IELPO
SEDE

All'Albo online dell'IC
SEDE

Al Responsabile del sito web dell'IC
SEDE

Oggetto: Avviso pubblico 2669 del 03/03/2017 "*Pensiero computazionale e cittadinanza digitale*". Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE). Obiettivo Specifico 10.2 – Azione 10.2.2 - Azioni volte allo sviluppo delle competenze digitali. Titolo del progetto: "Robotik e Sensorial"- Codice progetto: 10.2.2A-FSEPON-CL-2018-514– CUP: C89F18000960006. Bando interno per la selezione della Figura di Supporto alla Piattaforma GPU.

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

VISTE le disposizioni e istruzioni per l'attuazione delle iniziative cofinanziate dai FSE e FESR 2014/2020;
VISTO l'Avviso pubblico 2669 del 03/03/2017 - Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale "Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento" 2014-2020. Avviso pubblico 2999 del 13/03/2017 Azione 10.2.2 Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base 10.2.2.A - Competenze di base 1. Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale 2. Competenze di "cittadinanza digitale";

VISTA la Lettera autorizzativa Prot. n. AOODGEFID\027745 del 24/10/2018 Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale "Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento" 2014-2020. Avviso pubblico 2999 del 13/03/2017 Azione 10.2.2 Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base 10.2.2.A - Competenze di base 1. Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale 2. Competenze di "cittadinanza digitale" Titolo progetto: "Pensiero computazionale e cittadinanza digitale" "Robotik e Sensorial"- Codice progetto: 10.2.2A-FSEPON-CL-2018-514– CUP: C89F18000960006 ;

VISTA La nota del MIUR prot. 1588 del 13 gennaio 2016 "Linee Guida per l'affidamento dei contratti pubblici di servizi e forniture di importo inferiore alla soglia comunitaria", dove viene evidenziato che l'Istituzione Scolastica potrà coinvolgere, nella realizzazione del progetto formativo, personale interno o esterno;

VISTO che qualsiasi incarico conferito a personale interno/esterno deve essere preceduto da specifiche procedure di selezione. Nessun incarico, quindi, può essere conferito direttamente;



Ministero dell'Istruzione dell'Università e della Ricerca

Ufficio Scolastico Regionale per la Calabria

Ambito Territoriale Cosenza 1

Istituto Comprensivo Cosenza III "V. Negroni"

Via Negroni,5 – Cosenza

Scuole Infanzia, Primaria e Secondaria di Primo Grado



*Dipartimento Turismo e Beni Culturali
Istruzione e Cultura*

VISTO che ai sensi dell'art. 40 del D.I. 44/2001, l'istituzione scolastica può stipulare contratti di prestazione d'opera con esperti per particolari attività ed insegnamenti, al fine di garantire l'arricchimento dell'offerta formativa, nonché la realizzazione di specifici programmi di ricerca e di sperimentazione;

VISTI i Regolamenti U.E. e tutta la normativa di riferimento per la realizzazione del progetto PON e le disposizioni normative vigenti in materia per la realizzazione dei Progetti FSE;

VISTO il DPR 275/99, concernente norme in materia di autonomia delle istituzioni scolastiche;

VISTO il d.leg.vo 165/2001, rubricato "Norme generali sull'ordinamento del lavoro alle dipendenze della Pubblica Amministrazione";

VISTO il decreto dirigenziale n. 01066/E-IV.5 del 06/02/2019 di acquisizione della somma del progetto PON FSE Azione 10.2.2 Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base 10.2.2.A - Competenze di base 1. Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale 2. Competenze di "cittadinanza digitale" Titolo progetto: "Pensiero computazionale e cittadinanza digitale" "Robotik e Sensorial"- Codice progetto: 10.2.2A-FSEPON-CL-2018-514- CUP: C89F18000960006, in bilancio nel programma annuale dell' E.F. 2019 per l'importo di € 24.528,00, nell'Aggregato 02 – Voce 01- Uscita P210;

VISTO il D.I. 44/2001 art.33 e art.40;

VISTE le indicazioni del MIUR per la realizzazione degli interventi PON FSE;

VISTO il Regolamento CE n. 1159/2000 del 30.05.2000, relativo alle Azioni informative e pubblicitarie a cura degli Stati membri sugli interventi dei Fondi Strutturali e all'allegato sulle modalità di applicazione;

VISTA la nota prot. MIUR AOODGEFID 0034815 DEL 02/08/2017, con la quale si precisa che per il conferimento di incarichi venga preliminarmente verificata la presenza di personale interno;

ATTESA la necessità di procedere all'individuazione di figure specializzate interne all'Istituto tra il Personale docente, con i quali stipulare contratti per la realizzazione del Progetto in oggetto;

VISTE le Linee Guida per l'affidamento dei contratti pubblici di servizi e forniture di importo inferiore alla soglia comunitaria di cui alla nota prot.1588 del 13 gennaio 2016, e le relative integrazioni fornite con nota MIUR.AOODGEFID prot. 31732 del25/7/2017 e prot. 37407 del 21/11/2017;

VISTO il D.I. n. 129 del 28 Agosto 2018;

PREMESSO che per l'attuazione del Progetto PON è necessario avvalersi di figure di elevato profilo professionale aventi competenze specifiche nei vari percorsi costituenti l'azione formativa;

VISTI e TENUTO CONTO dei criteri stabiliti dalle delibere degli OO.CC, Collegio dei Docenti n. 4 del 29 Ottobre 2018 e Consiglio d'Istituto n. 18 del 29 Ottobre 2018;

VISTO il Regolamento per la disciplina degli incarichi e dei contratti di prestazione d'opera interni ed esterni prot. n. 6000/U-IV.5 del 30/10/2018, approvato dal Consiglio di Istituto n. 18 del 29 Ottobre 2018;

VISTO il verbale n. 1 prot. n. 02931 /U-IV.5 del 16/04/2019 della Commissione di supporto al GOP;

CONSIDERATO che si rende necessario avviare la procedura per la selezione di personale interno all'Istituto a cui affidare l'incarico di Supporto alla Piattaforma GPU, tra i Docenti di ruolo all'interno dell'organico dell'istituzione scolastica con adeguate competenze informatiche,

EMANA

il seguente **bando interno**, riservato esclusivamente al personale dell'amministrazione scrivente, docenti con contratto a tempo indeterminato titolari nell'Istituto Comprensivo Cosenza III "V. Negroni" in servizio nell'anno scolastico 2018/2019, per n. 1 incarico di Figura di Supporto alla Piattaforma GPU per l'attuazione del progetto Obiettivo Specifico 10.2 – Azione 10.2.2 - Azioni volte allo sviluppo delle competenze digitali. Titolo del progetto: "Robotik e Sensorial"- Codice progetto: 10.2.2A-FSEPON-CL-2018-514- CUP: C89F18000960006.



Ministero dell'Istruzione dell'Università e della Ricerca
Ufficio Scolastico Regionale per la Calabria
Ambito Territoriale Cosenza 1
Istituto Comprensivo Cosenza III "V.Negroni"
Via Negroni,5 – Cosenza
Scuole Infanzia, Primaria e Secondaria di Primo Grado



Dipartimento Turismo e Beni Culturali
Istruzione e Cultura

OGGETTO DELL'INCARICO

Alla Figura di supporto per la gestione della piattaforma informatica GPU è richiesta la seguente prestazione sulla base del C.V. presentato:

1. conoscenza approfondita della progettazione PON;
2. esperienze di immissione dati in piattaforma di gestione PON (in qualità di facilitatore, valutatore, tutor e/o esperto);
3. competenze digitali certificate;
4. conoscenza del Piano Nazionale Scuola digitale;
5. esperienze pregresse nella progettazione, nel coordinamento di progetti e nella valutazione;
6. partecipazione a gruppi di progetto e gestione P.O.N.;
7. esperienze maturate in attività di formazione (progetti PON, POR,...).

ART.2

Compiti di pertinenza della FIGURA DI SUPPORTO PER LA GESTIONE DELLA PIATTAFORMA INFORMATICA GPU

1. Cooperare con DS, DSGA e Referente per la Valutazione, al fine di garantire la fattibilità di tutte le attività e il rispetto della temporizzazione prefissata, degli spazi, delle strutture, degli strumenti;
2. Collaborare con il D.S. per la stesura dei bandi e la relativa comparazione dei curricula e stesura della graduatoria ai fini della designazione delle figure coinvolte;
3. Curare i rapporti con e tra la Segreteria, gli Esperti, i Tutor;
4. Verbalizzare le riunioni a cui si partecipa;
5. Curare che i dati inseriti dalle risorse umane coinvolte nel percorso formativo (Esperto, Tutor e gli operatori impegnati nella Gestione finanziaria), nel sistema di Gestione dei Piani e Monitoraggio dei Piani siano coerenti e completi;
6. Tenere aggiornato il sistema informativo di registrazione degli interventi e verificarne il corretto inserimento (anagrafiche di destinatari e operatori, ore di attività, presenze, eventuali prodotti);
7. Curare l'efficacia della documentazione interna che faciliti la comunicazione fra i diversi attori;
8. Collaborare con il Dirigente Scolastico, il Direttore S.G.A, il Valutatore per tutte le problematiche relative al piano FSE, al fine di soddisfare tutte le esigenze che dovessero sorgere per la corretta e completa realizzazione del piano;
9. Partecipare alle riunioni necessarie al buon andamento dei percorsi;
10. Coordinare l'attività di documentazione relativa a ciascun percorso e alle sue varie articolazioni, per facilitare l'azione di governance del Gruppo di Direzione e Coordinamento;
11. Promuovere la comunicazione sul territorio e offrire i contenuti che verranno utilizzati nelle attività di pubblicità del progetto, anche in eventuali manifestazioni ed eventi;

ART.3

- Criteri di comparazione dei curricula vitae e modalità di selezione della FIGURA DI SUPPORTO PER LA GESTIONE DELLA PIATTAFORMA INFORMATICA GPU.

La selezione è effettuata subito dopo la presentazione delle candidature mediante la comparazione dei curricula vitae pervenuti. La comparazione avverrà mediante l'attribuzione di un punteggio predeterminato in relazione alla valutazione dei titoli di cui alla tabella sottostante:

VALUTAZIONE CURRICULUM

<i>VALUTAZIONE CURRICULUM</i>	Totale Punt (a cura del candidato)	Totale Punt (a cura della Commissione)
Figura di supporto per la gestione della Piattaforma Informatica GPU		
Esperienza di docenza specifica (tutor o esperto) in corsi ministeriali. (punti 1 per ogni anno, fino ad un massimo di punti 10)		



Ministero dell'Istruzione dell'Università e della Ricerca
Ufficio Scolastico Regionale per la Calabria
Ambito Territoriale Cosenza 1

Istituto Comprensivo Cosenza III "V.Negroni"

Via Negroni,5 – Cosenza

Scuole Infanzia, Primaria e Secondaria di Primo Grado



Dipartimento Turismo e Beni Culturali
Istruzione e Cultura

Partecipazione a gruppi di progetto e gestione P.O.N. (punti 3 per ogni incarico fino ad un max di punti 21 -si valuta un solo incarico per ogni anno)		
Esperienza di docenza (tutor o esperto) specifica in Progetti P.O.N. (punti 3 per ogni incarico, per un max. punti 21)		
Competenze informatiche certificate (punti 15)		
Corso di perfezionamento nel settore di pertinenza di almeno 20 ore (punti 1 per ogni corso)		
Pubblicazioni relative al settore di riferimento (punti 1 per ogni pubblicazione per un max di punti 10)		
Master e specializzazione (punti 1 per un max di punti 10)		
Nomine in Gruppi di Valutazione di Sistema (punti 2 per ogni incarico) (INDIRE; INVALSI ecc.)		
TOTALE		
Titoli ed incarichi devono essere riferiti all'ultimo decennio		

ART.6

- COMPENSO ORARIO PREVISTO E DURATA DELL'INCARICO

Per la prestazione effettuata dal Supporto per la gestione della Piattaforma Informatica GPU, selezionata col presente Bando sarà corrisposto un compenso:

Modulo	Ore	Costo Orario Lordo Stato	Totale
Coding, palestra di pensiero creativo	13	€ 23,22	€ 301,86
Coding, pensiero creativo di noi bambini	13	€ 23,22	€ 301,86
Piccoli cittadini digitali	13	€ 23,22	€ 301,86
Noi ragazzi cittadini digitali	13	€ 23,22	€ 301,86
TOTALE	65		€ 1.207,44

Il numero di ore effettivamente prestate si desumerà dal timesheet, debitamente compilato e firmato, che la Figura di supporto per la gestione della piattaforma informatica GPU presenterà al DSGA al termine della propria attività. La liquidazione del compenso previsto avverrà alla conclusione delle attività e a seguito dell'effettiva acquisizione dell'importo assegnato a questa Istituzione Scolastica a rendicontazione approvata e ad effettivo accreditamento dei fondi da parte del Ministero.

I compensi si intendono onnicomprensivi degli oneri fiscali previsti dalle normative vigenti a carico del dipendente.

L'incarico avrà durata sino agli adempimenti finali richiesti.

ART.7

- MODALITA' DI PRESENTAZIONE DELLE CANDIDATURE

La domanda con gli atti ad essa allegati, redatta in carta semplice, indirizzata al Dirigente Scolastico dell'Istituto Comprensivo Cosenza III "Via Negroni", via Negroni n. 5 – 87100 Cosenza, dovrà essere inserita in una busta e sigillata in tutte le sue parti. Sulla stessa busta dovrà essere riportata la seguente dicitura: **"PON 2014/20- FSE" – Selezione Supporto alla Piattaforma GPU tra il personale docente dell'Istituzione Scolastica** – Avviso pubblico 2999 del 13/03/2017 Azione 10.2.2 Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base 10.2.2.A - Competenze di base 1. Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale 2. Competenze di "cittadinanza digitale" Titolo progetto: "Pensiero



Ministero dell'Istruzione dell'Università e della Ricerca

Ufficio Scolastico Regionale per la Calabria

Ambito Territoriale Cosenza 1

Istituto Comprensivo Cosenza III "V. Negroni"

Via Negroni,5 – Cosenza

Scuole Infanzia, Primaria e Secondaria di Primo Grado



*Dipartimento Turismo e Beni Culturali
Istruzione e Cultura*

computazionale e cittadinanza digitale” “Robotik e Sensorial”- Codice progetto: 10.2.2A-FSEPON-CL-2018-514– CUP: C89F18000960006.

Le istanze di partecipazione modello redatte sul Modello: **Allegato 1**, indirizzate al Dirigente Scolastico dell'Istituto Comprensivo, dovranno pervenire all'Ufficio Protocollo dell'IC, **entro le ore 12,00 di giorno 29 -04-2019**.

ALLEGATI ALLA ISTANZA DI PARTECIPAZIONE (Allegato1):

1. Tabella di auto-valutazione dei titoli (allegato 2);
2. Dichiarazione privacy (Allegato 3);
3. Dichiarazione di insussistenza di cause di incompatibilità del progetto PONFSE (Allegato 4);
4. Dichiarazione personale sostitutiva ai sensi del D.P.R. n. 445/2000 relativa al possesso di Buone/Ottime capacità nell'uso delle tecnologie informatiche e Digitali e di conoscenza della Piattaforma PON e autonomia nell'uso della stessa (Allegato 5);
5. Dichiarazione del possesso dei titoli didattici culturali e professionali menzionati nel CV (Allegato 6);
6. Curriculum vitae in formato europeo con firma autografa su ogni pagina e dichiarazione del numero totale di fogli;
7. Copia fotostatica, su entrambi i lati, del documento di riconoscimento in corso di validità;
8. Copia fotostatica, su entrambi i lati, del Codice Fiscale o tessera Sanitaria in corso di validità.

Non saranno prese in considerazione le candidature incomplete degli allegati sopra menzionati o non debitamente sottoscritte.

Sono ammesse le seguenti modalità di presentazione:

- Consegna a mano presso l'Ufficio Protocollo;
- Posta raccomandata con ricevuta A/R (*non farà fede il timbro postale ma la data e l'ora di effettiva ricezione da parte della Scuola*).

Si fa presente che:

- non si terrà conto delle istanze pervenute oltre il termine fissato;
- le domande che risultassero incomplete o prive del Curriculum Vitae non verranno prese in considerazione;
- l'amministrazione si riserva, in caso di affidamento di incarico, di richiedere la documentazione comprovante i titoli dichiarati. La non veridicità delle dichiarazioni rese è motivo di rescissione del contratto;
- l'aspirante dovrà assicurare la propria disponibilità per l'intera durata del progetto, che si concluderà presumibilmente il 31/08/2019.

ART. 8

- AUTORIZZAZIONE AL TRATTAMENTO DEI DATI PERSONALI E DISPOSIZIONI FINALI

Ai sensi del Regolamento (UE) 2016/679 e D.Lgs 196 del 30/06/2003, l'Istituto si impegna al trattamento dei dati personali dichiarati solo per fini istituzionali e necessari per la gestione giuridica del presente bando. In caso di mancanza o parziale disponibilità di candidati, il Dirigente Scolastico darà attuazione a tutte le procedure ritenute opportune e necessarie, ricorrendo al Bando ad evidenza pubblica. Il responsabile del procedimento è il Dirigente Scolastico; responsabile del trattamento dati il D.S.G.A. Per quanto non espressamente indicato valgono le disposizioni ministeriali indicate nelle linee guida di attuazione degli interventi finanziati con i Fondi Strutturali. Il presente bando interno è pubblicato all'albo on-line del sito web dell'istituzione scolastica.

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

Prof.ssa Marina DEL SORDO

documento firmato digitalmente ai sensi e per gli effetti
del Codice dell'Amministrazione Digitale e norme ad esso connesse