



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



*Istituto Comprensivo
Cosenza III "Roberta Lanzino"
Via Negroni Cosenza*



NOI, PER UNA SCUOLA
INCLUSIVA, INNOVATA,
INTERNAZIONALE

I.C. COSENZA III "VIA NEGRONI"

Istituto Comprensivo Cosenza III "Roberta Lanzino"

ERASMUS+ KA101

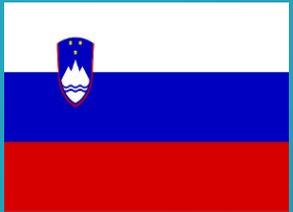
*"Noi per una scuola Inclusiva, Innovata,
Internazionale"*

Codice 2018-1-IT02-KA101-046929

CUP - C89F19000020006

INTERNATIONALIZATION STRATEGY

ERASMUS+ KA229 PROJECT «LET'S TALK ABOUT SOIL»



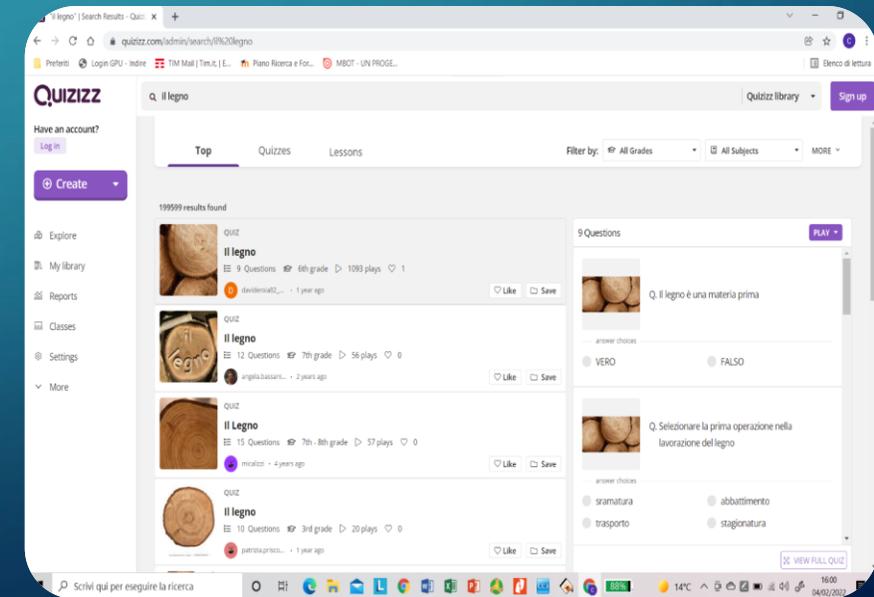
ERASMUS+ KA101 PROJECT

«NOI PER UNA SCUOLA INCLUSIVA, INNOVATA, INTERNAZIONALE»

**USE ICT TO INTEGRATE MIGRANT STUDENTS IN YOUR CLASSROOM
VALENCIA - SPAIN**

QUIZIZZ

Quizizz è un'applicazione che consente di creare e svolgere online test di varia natura a scelta multipla in modo divertente e in tempi velocissimi. L'utilità dei test mira ad una verifica formativa in quanto consente immediati riscontri del processo di apprendimento degli studenti e ad una verifica sommativa conclusiva dei vari percorsi. L'uso di queste nuove strategie dà nuovi impulsi alla didattica, individuando percorsi alternativi per raggiungere ciascun alunno. Si evidenziano un'alta motivazione e curiosità da parte degli studenti, che si avvicinano in modo positivo e proficuo a tale esperienza.



QUIZLET

Quizlet è una piattaforma che permette di creare *flashcard* utilizzate per eseguire varie tipologie di esercizi e test e di usare anche le risorse create da altri utenti.



The screenshot shows the Quizlet homepage. At the top, there's a navigation bar with 'Home', 'Spiegazioni', 'La tua collezione', and 'Crea'. A yellow 'Prova gratuita' button is visible. Below the navigation, there's a banner for 'Prendi il Controllo' and a 'Conto Sella Start' advertisement. A central box says 'Le classi ti aiutano a organizzare i set e condividerli con i tuoi studenti' with a 'Crea una classe' button. The 'Recenti' section shows three sets: 'FENOMENI ELETTRICI' (15 termini) with the formula $R = \rho \frac{l}{S}$, another 'FENOMENI ELETTRICI' (15 termini) with the formula $R = \rho \frac{l}{S}$, and 'Corrente elettrica' (6 termini). The user 'Claudio_Garritano' is listed for each set.

The screenshot shows a Quizlet flashcard set titled 'FENOMENI ELETTRICI'. The central card displays the text 'al moto degli elettroni'. The left sidebar lists study options: 'Live', 'Flashcard', 'Impara', 'Scrivi' (73% completed), 'Ortografia', 'Test' (73%), 'Abbina', and 'Gravità'. The right sidebar shows Google Advertisements. The bottom of the screen shows a progress indicator '1/15' and a 'Rimuovi gli annunci' button.

LYRICS TRAINING



Lyrics Training è un applicativo che consente di preparare attività didattiche per l'apprendimento delle lingue straniere, gradevole perché si ascoltano canzoni. Si sceglie il grado di difficoltà: Beginner, Intermediate, Advanced, Expert. Si sceglie la modalità e si risponde all'interno di un menu di scelta o scrivendo le parole negli spazi vuoti. Si registrano le risposte fornite, i tentativi andati a buon fine, gli errori e i tempi. E' presente l'opzione "Karaoke" e le opzioni di stampa. Per le funzioni più avanzate, mediante registrazione alla piattaforma e creazione dell'account personale, è possibile anche caricare altri file musicali, personalizzare gli esercizi per i propri allievi e tenere traccia dei risultati. Infinite le applicazioni di queste attività nella didattica; si risveglia la motivazione di un gruppo classe, massimizzando l'inclusività (per gli studenti internazionali) e, perché no, arrivare a mostrare ai nostri allievi modalità differenti per utilizzare lo smartphone e impiegare il tempo libero, sviluppando competenze linguistiche preziose.

RESTITUZIONE IN CLASSE DELLE COMPETENZE ACQUISITE



**GAMIFICATION CON QUIZZ IN CLASSE I B
IL LEGNO E LE SUE PROPRIETA'**



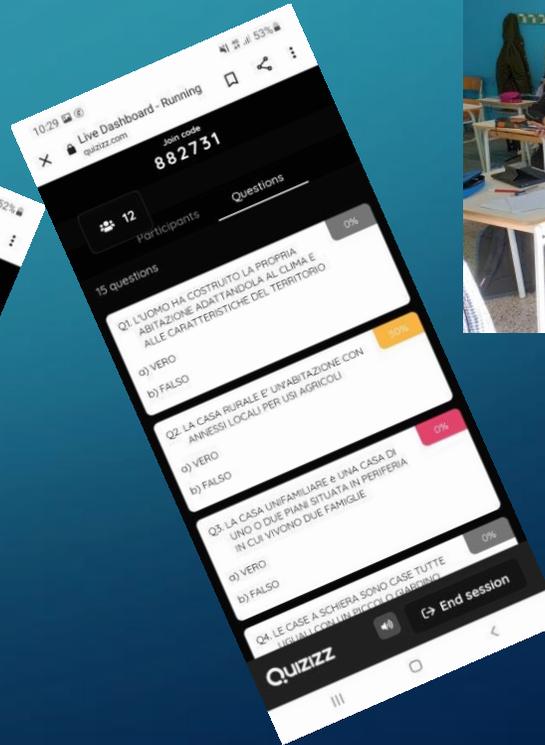
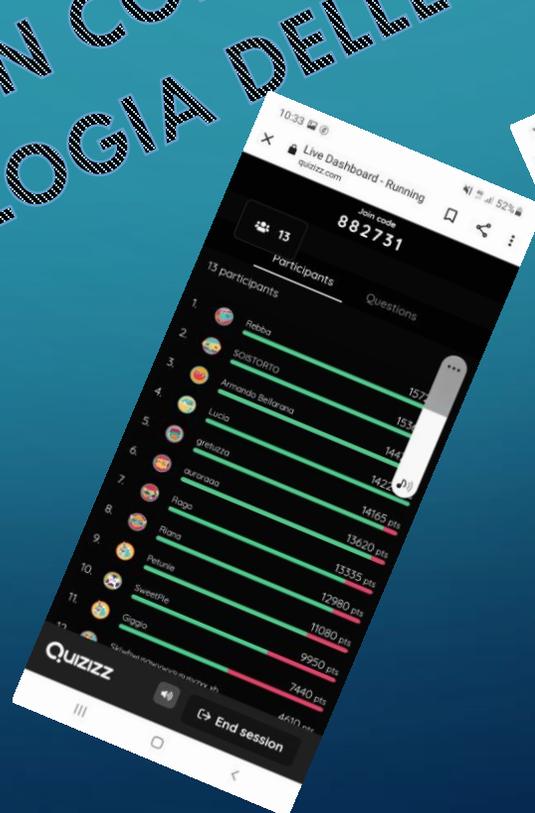
...anche in DDI



RESTITUZIONE IN CLASSE DELLE COMPETENZE ACQUISITE

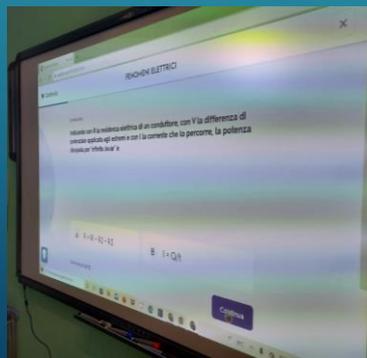
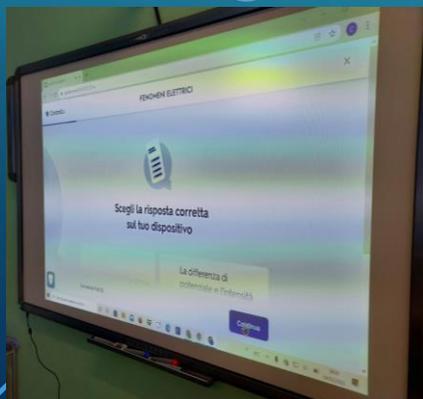
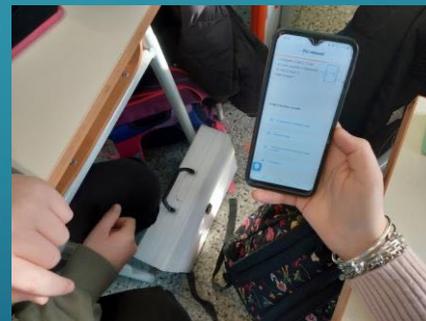
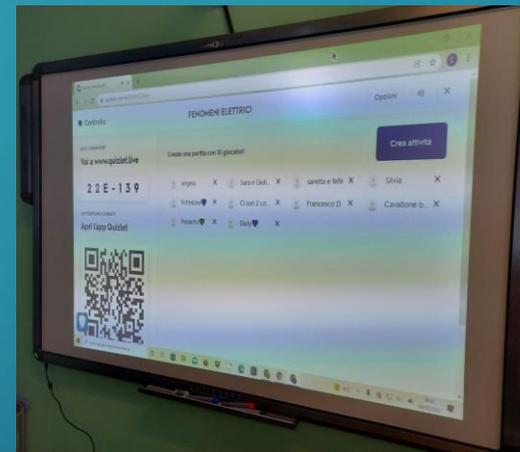
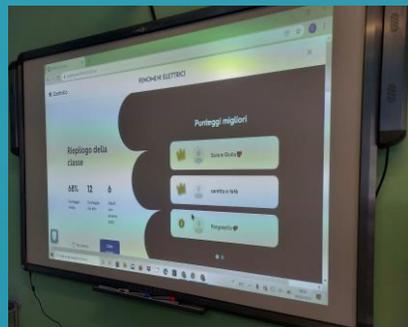
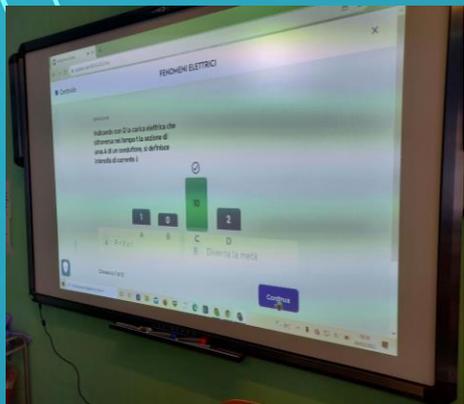


GAMIFICATION CON QUIZZ IN CLASSE II B
TECNOLOGIA DELLE COSTRUZIONI



RESTITUZIONE IN CLASSE DELLE COMPETENZE ACQUISITE

GAMIFICATION CON QUIZLET IN CLASSE III B
FENOMENI ELETTRICI

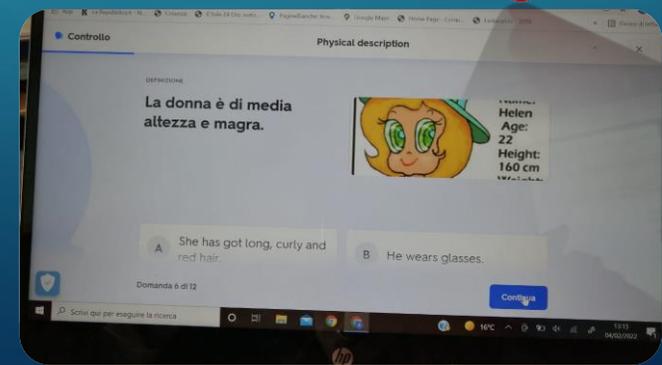
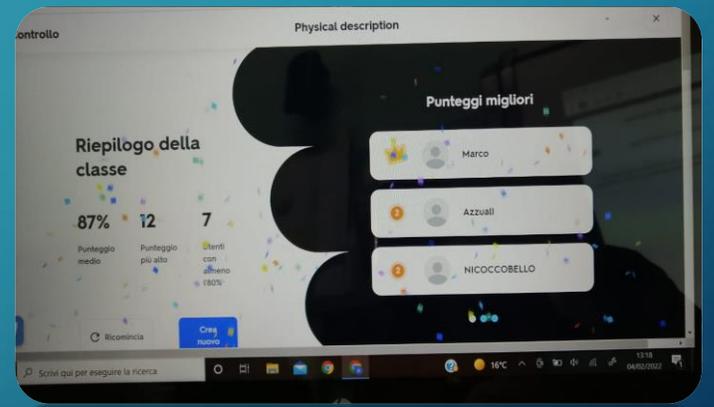
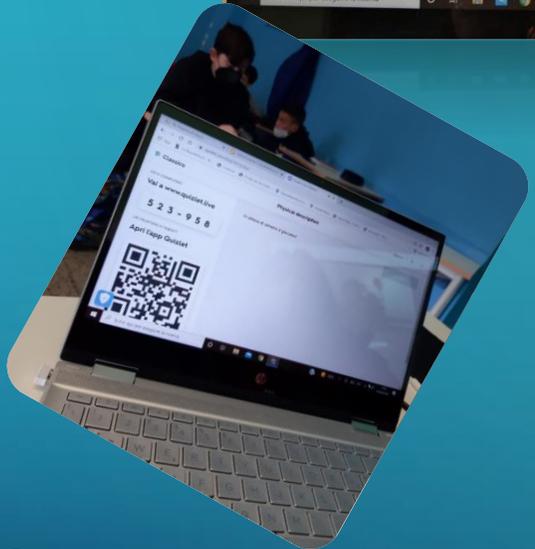
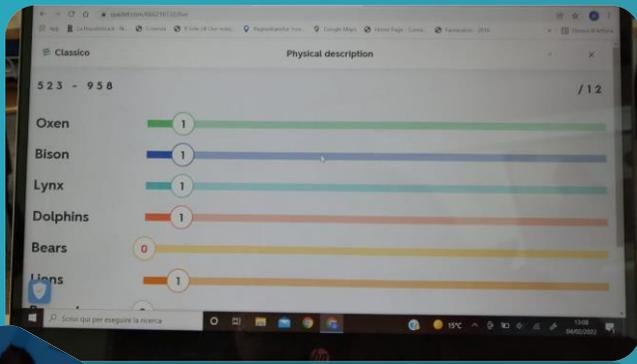


...anche in DDI



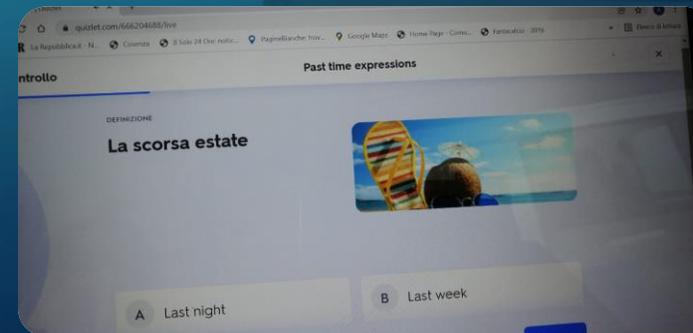
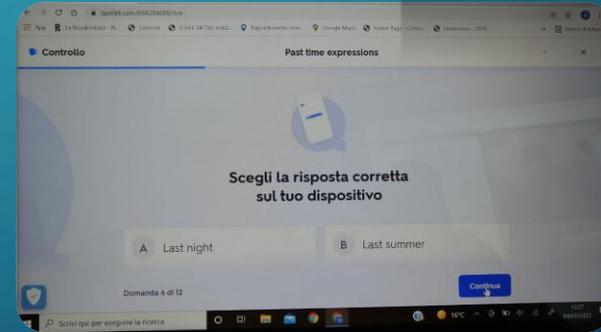
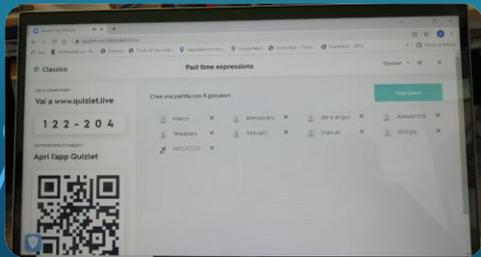
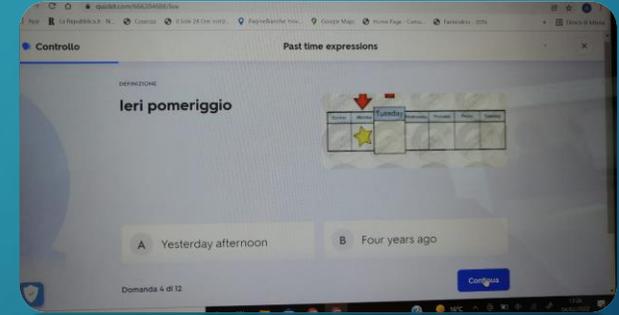
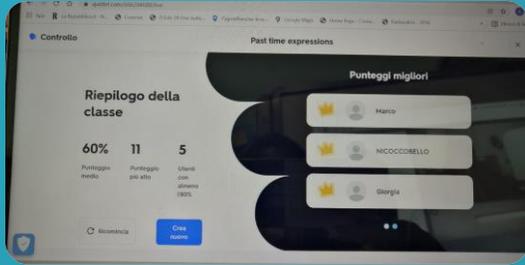
RESTITUZIONE IN CLASSE DELLE COMPETENZE ACQUISITE

GAMIFICATION IN CLASSE II H PHYSICAL DESCRIPTION CON QUIZLET

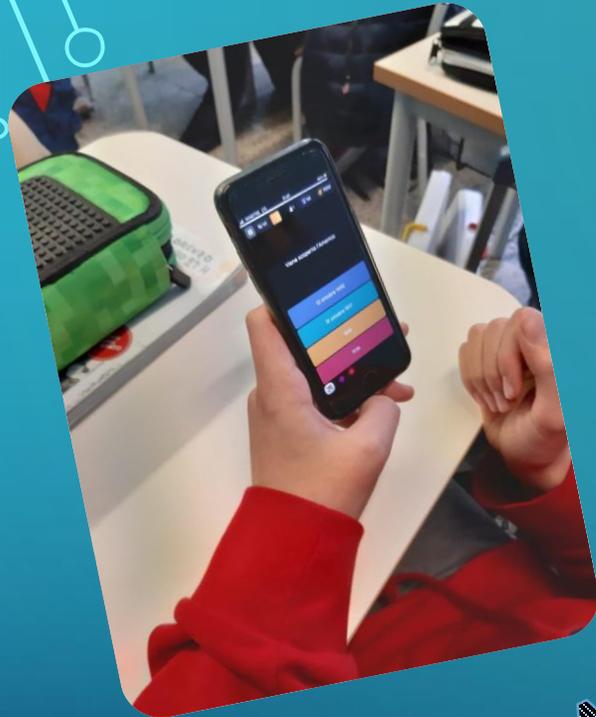


RESTITUZIONE IN CLASSE DELLE COMPETENZE ACQUISITE

GAMIFICATION IN CLASSE II H
PAST TIME EXPRESSIONS CON QUIZLET



RESTITUZIONE IN CLASSE DELLE COMPETENZE ACQUISITE



**GAMIFICATION IN CLASSE II H
ARITMETICA E STORIA CON QUIZZI**



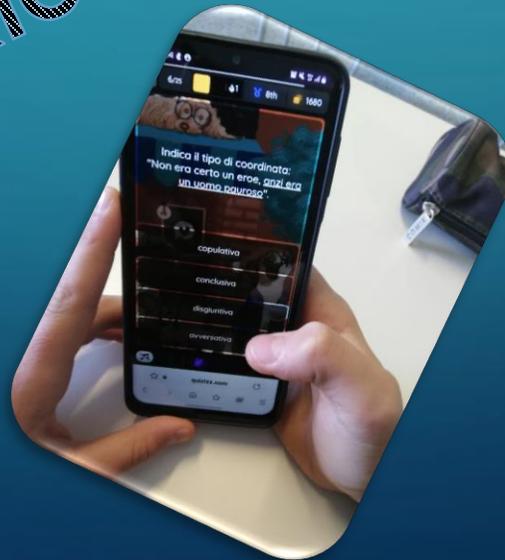
RESTITUZIONE IN CLASSE DELLE COMPETENZE ACQUISITE



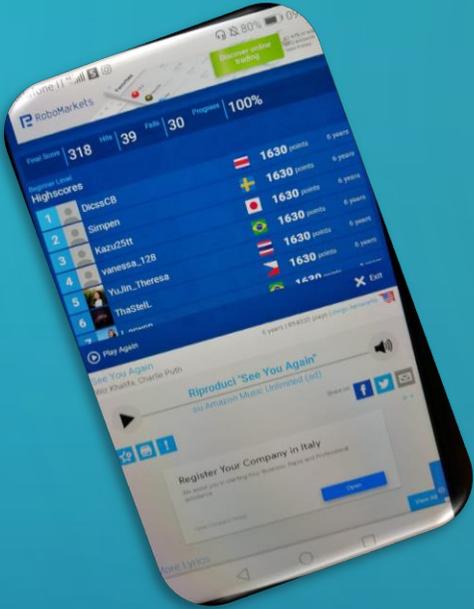
GAMIFICATION IN CLASSE III G



ANALISI DEL PERIODO E LA COORDINAZIONE CON QUIZZZ



RESTITUZIONE IN CLASSE DELLE COMPETENZE ACQUISITE



GAMIFICATION IN CLASSE III B
ATTIVITA' DI LISTENING CON LYRICS TRAINING

