



*Ministero dell'Istruzione dell'Università e della Ricerca*  
*Ufficio Scolastico Regionale per la Calabria*  
*Ambito Territoriale Cosenza 1*

**Istituto Comprensivo Cosenza III "V.Negroni"**

*Via Negroni, 5 – Cosenza*

*Scuole Infanzia, Primaria e Secondaria di Primo Grado*

**Fondi Strutturali Europei**  
**Programma Operativo Nazionale**

**"Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento" 2014- 2020**

Prot. n. 03619/U-IV.5



*Dipartimento Turismo e Beni Culturali*  
*Istruzione e Cultura*

Cosenza lì 21/05/2019

**AL D.S.G.A dell'IC Dott.ssa Caterina IELPO**  
**SEDE**

**All'Albo online dell'istituzione Scolastica**  
**SEDE**

**Al Responsabile sito Web dell'Istituzione Scolastica**  
**SEDE**

Oggetto: **Graduatoria definitiva** dei partecipanti al Bando prot. n. 3032/U-IV.5 del 29/4/2019- Avviso Reclutamento di Docenti Interni all'istituzione scolastica in qualità di **ESPERTI**, Progetto PON Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale “Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento” 2014-2020 - Avviso pubblico 2669 del 03/03/2017 “*Pensiero computazionale e cittadinanza digitale*”. Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE). Obiettivo Specifico 10.2 – Azione 10.2.2 - Azioni volte allo sviluppo delle competenze digitali. Titolo del Bando Pensiero computazionale e cittadinanza digitale Titolo del Progetto: “Robotik e Sensorial”- Codice progetto: 10.2.2A-FSEPON-CL-2018-514– CUP: C89F18000960006.

#### **IL DIRIGENTE SCOLASTICO**

**VISTE** le disposizioni e istruzioni per l'attuazione delle iniziative cofinanziate dai FSE e FESR 2014/2020;

**VISTO** l'Avviso pubblico 2669 del 03/03/2017 - Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale “Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento” 2014-2020. Avviso pubblico 2999 del 13/03/2017 Azione 10.2.2 Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base 10.2.2.A - Competenze di base 1. Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale 2. Competenze di “cittadinanza digitale”;

**VISTA** la Lettera autorizzativa Prot. n. AOODGEFID\027745 del 24/10/2018 Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale “Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento” 2014-2020. Avviso pubblico 2999 del 13/03/2017 Azione 10.2.2 Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base 10.2.2.A - Competenze di base 1. Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale 2. Competenze di “cittadinanza digitale” Titolo progetto: “Pensiero computazionale e cittadinanza digitale” “Robotik e Sensorial”- Codice progetto: 10.2.2A-FSEPON-CL-2018-514– CUP: C89F18000960006 ;

**VISTA** La nota del MIUR prot. 1588 del 13 gennaio 2016 “Linee Guida per l'affidamento dei contratti pubblici di servizi e forniture di importo inferiore alla soglia comunitaria”, dove viene evidenziato che l'Istituzione Scolastica potrà coinvolgere, nella realizzazione del progetto formativo, personale interno o esterno;

**VISTO** che qualsiasi incarico conferito a personale interno/esterno deve essere preceduto da specifiche procedure di selezione. Nessun incarico, quindi, può essere conferito direttamente;

**VISTO** che ai sensi dell'art. 40 del D.I. 44/2001, l'istituzione scolastica può stipulare contratti di prestazione d'opera con esperti per particolari attività ed insegnamenti, al fine di garantire l'arricchimento dell'offerta formativa, nonché la realizzazione di specifici programmi di ricerca e di sperimentazione;

**VISTI** i Regolamenti U.E. e tutta la normativa di riferimento per la realizzazione del progetto PON e le disposizioni normative vigenti in materia per la realizzazione dei Progetti FSE;

**VISTO** il DPR 275/99, concernente norme in materia di autonomia delle istituzioni scolastiche;

**VISTO** il d.leg.vo 165/2001, rubricato “Norme generali sull'ordinamento del lavoro alle dipendenze della Pubblica Amministrazione”;

**VISTO** il decreto dirigenziale n. 01066/E-IV.5 del 06/02/2019 di acquisizione della somma del progetto PON FSE Azione 10.2.2 Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base 10.2.2.A - Competenze di base 1. Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale 2. Competenze di “cittadinanza digitale” Titolo progetto: “Pensiero computazionale e cittadinanza digitale” “Robotik e Sensorial”- Codice progetto: 10.2.2A-FSEPON-CL-2018-514– CUP: C89F18000960006, in bilancio nel programma annuale dell' E.F. 2019 per l'importo di € 24.528,00, nell'Aggregato 02 – Voce 01- Uscita P210;

**VISTO** il D.I. 44/2001 art.33 e art.40;

**VISTE** le indicazioni del MIUR per la realizzazione degli interventi PON FSE;



**Ministero dell'Istruzione dell'Università e della Ricerca**

Ufficio Scolastico Regionale per la Calabria

Ambito Territoriale Cosenza 1

**Istituto Comprensivo Cosenza III "V. Negroni"**

Via Negroni, 5 – Cosenza

Scuole Infanzia, Primaria e Secondaria di Primo Grado



Dipartimento Turismo e Beni Culturali

Istruzione e Cultura

**VISTO** il Regolamento CE n. 1159/2000 del 30.05.2000, relativo alle Azioni informative e pubblicitarie a cura degli Stati membri sugli interventi dei Fondi Strutturali e all'allegato sulle modalità di applicazione;

**VISTA** la nota prot. MIUR AOODGEFID 0034815 DEL 02/08/2017, con la quale si precisa che per il conferimento di incarichi venga preliminarmente verificata la presenza di personale interno;

**ATTESA** la necessità di procedere all'individuazione di figure specializzate interne all'Istituto tra il Personale docente, con i quali stipulare contratti per la realizzazione del Progetto in oggetto;

**VISTE** le Linee Guida per l'affidamento dei contratti pubblici di servizi e forniture di importo inferiore alla soglia comunitaria di cui alla nota prot.1588 del 13 gennaio 2016, e le relative integrazioni fornite con nota MIUR.AOODGEFID prot. 31732 del 25/7/2017 e prot. 37407 del 21/11/2017;

**VISTO** il D.I. n. 129 del 28 Agosto 2018;

**PREMESSO** che per l'attuazione del Progetto PON è necessario avvalersi di figure di elevato profilo professionale aventi competenze specifiche nei vari percorsi costituenti l'azione formativa;

**VISTI e TENUTO CONTO** dei criteri stabiliti dalle delibere degli OO.CC, Collegio dei Docenti n. 4 del 29 Ottobre 2018 e Consiglio d'Istituto n. 18 del 29 Ottobre 2018;

**VISTO** il Regolamento per la disciplina degli incarichi e dei contratti di prestazione d'opera interni ed esterni prot. n. 6000/U-IV.5 del 30/10/2018, approvato dal Consiglio di Istituto n. 18 del 29 Ottobre 2018;

**VISTO** il Bando prot. n. 3032/U-IV.5 del 29/4/2019- Avviso Reclutamento di Docenti Interni all'istituzione scolastica in qualità di ESPERTI, Progetto PON Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale “Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento” 2014-2020 - Avviso pubblico 2669 del 03/03/2017 “Pensiero computazionale e cittadinanza digitale”. Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE). Obiettivo Specifico 10.2 – Azione 10.2.2 - Azioni volte allo sviluppo delle competenze digitali. Titolo del Bando Pensiero computazionale e cittadinanza digitale Titolo del Progetto: “Robotik e Sensorial”- Codice progetto: 10.2.2A-FSEPON-CL-2018-514– CUP: C89F18000960006;

**VISTO** il verbale n. 3 prot. n. 03471/U-IV.5 del 15/05/2019 della Commissione di supporto al GOP;

**VISTA** la graduatoria provvisoria dei partecipanti al Bando prot. n. 3032/U-IV.5 del 29/4/2019- Avviso Reclutamento di Docenti Interni all'istituzione scolastica in qualità di ESPERTI, Progetto PON Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale “Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento” 2014-2020 - Avviso pubblico 2669 del 03/03/2017 “Pensiero computazionale e cittadinanza digitale”. Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE). Obiettivo Specifico 10.2 – Azione 10.2.2 - Azioni volte allo sviluppo delle competenze digitali. Titolo del Bando Pensiero computazionale e cittadinanza digitale Titolo del Progetto: “Robotik e Sensorial”- Codice progetto: 10.2.2A-FSEPON-CL-2018-514– CUP: C89F18000960006; Modulo: Coding, palestra di pensiero creativo;

**CONSIDERATO** che alla data odierna non sono pervenuti ricorsi alla sopraccitata graduatoria provvisoria nei giorni stabiliti,

**E M A N A**

**la Graduatoria definitiva** dei partecipanti al Bando prot. n. 3032/U-IV.5 del 29/4/2019- Avviso Reclutamento di Docenti Interni all'istituzione scolastica in qualità di ESPERTI, Progetto PON Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale “Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento” 2014-2020 - Avviso pubblico 2669 del 03/03/2017 “Pensiero computazionale e cittadinanza digitale”. Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE). Obiettivo Specifico 10.2 – Azione 10.2.2 - Azioni volte allo sviluppo delle competenze digitali. Titolo del Bando Pensiero computazionale e cittadinanza digitale Titolo del Progetto: “Robotik e Sensorial”- Codice progetto: 10.2.2A-FSEPON-CL-2018-514– CUP: C89F18000960006;

**Modulo: Coding, palestra di pensiero creativo**

N.	Cognome e Nome	Luogo di nascita	Prov.	Data di nascita	Codice Fiscale	Punti
	GARRITANO CLAUDIO	Cosenza	Cs	07/05/1975	GRRCLD75E07D086U	60

• **Modulo: Noi ragazzi cittadini digitali**

N.	Cognome e Nome	Luogo di nascita	Prov.	Data di nascita	Codice Fiscale	Punti
	GARRITANO CLAUDIO	Cosenza	Cs	07/05/1975	GRRCLD75E07D086U	60

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

*Prof.ssa Marina DEL SORDO*

documento firmato digitalmente ai sensi e per gli effetti del Codice dell'Amministrazione Digitale e norme ad esso connesse